



CAMPEONATO JUVENIL DE GIPUZKOA 2017

BASES DEL TORNEO

1. El Campeonato se jugará los días 16, 17, 22, 23, 24, 26, 27, 28, 29,30. (Elegir 7 fechas). Estas fechas podrán variar dependiendo del número de participantes y rondas.
2. Podrán participar en él todos los jugadores federados en la FGA y nacidos en el año 1999 y posteriores.
3. Se aplicarán las Leyes del Ajedrez de la FIDE correspondientes al ritmo de juego del campeonato.
4. Será de aplicación el Reglamento de los Campeonatos Individuales de Gipuzkoa, en vigor el día de su comienzo, en su integridad.
5. Las partidas se celebrarán en el Club al que se autorice la organización del mismo. El horario de las rondas se notificará con suficiente antelación.
6. El ritmo de juego será de 1 hora 30 minutos de crono individual con un incremento de 30 segundos por jugada.
7. Los relojes se pondrán en marcha a las horas indicadas para el comienzo de cada sesión, dándose la partida por perdida a todo jugador que no comparezca ante el tablero una hora después de la hora señalada.
8. La incomparecencia no justificada de un jugador a una ronda, causará su automática eliminación del torneo y las sanciones previstas, si proceden, según el Reglamento de los Campeonatos Individuales de Gipuzkoa y el Reglamento de Disciplina Deportiva de la FGA.
9. En el caso de que algún jugador solicite adelantar alguna partida se seguirán las siguientes reglas:
 - El que no pueda jugar su partida en la fecha señalada podrá optar por adelantar la misma, para ello lo notificará al árbitro del torneo quien deberá autorizar dicho



adelantamiento.

- El jugador que adelanta la partida tiene la obligación de ponerse de acuerdo con el rival para fijar la fecha, hora y lugar en el que se celebrará la misma, lo notificará al árbitro del torneo y se encargará de facilitar el resultado a más tardar para la hora y día en que la partida se debería haber jugado sin adelantamiento, si no lo hiciese se le dará la partida perdida por incomparecencia.
- Si el jugador que desea adelantar la partida no se pone de acuerdo con su rival, el árbitro no autorizará el adelantamiento y la partida se jugará en el día y hora señaladas para la misma.
- No se autorizará el adelantamiento de partidas en la última ronda, salvo casos de fuerza mayor totalmente justificados. En estos casos el árbitro notificará este adelantamiento tanto a la Federación como al Organizar, quienes deberán dar su conformidad para el mismo.

10. Durante la partida, está prohibido que un jugador tenga encima un teléfono móvil y/u otros medios de comunicación electrónicos susceptibles de sugerir jugadas de ajedrez en el recinto de juego. Sin embargo, se permite que dichos dispositivos estén guardados en la bolsa o mochila del jugador o tenerlos encima de la mesa de juego, siempre que el dispositivo esté completamente desconectado.

Al jugador no se le permite disponer de dicha bolsa mochila o dispositivo en el recinto de juego sin el permiso del árbitro. Si es evidente que un jugador lleva encima un dispositivo de este tipo al recinto de juego, perderá la partida. El adversario ganará.

Todos los jugadores deberán informar a su rival, antes de comenzar su partida, si disponen en su bolsa o mochila de un teléfono móvil y/u otros medios de comunicación electrónicos susceptibles de sugerir jugadas de ajedrez en el recinto de juego.

Todo ello, según las vigentes Leyes del Ajedrez FIDE y la instrucción del Comité de Árbitros de la FIDE al respecto, disponible en: <http://arbiters.fide.com/>

11. Ningún jugador podrá abandonar la sala de juego mientras esté en juego su partida si no es con



f. g. a. /

el consentimiento de algún miembro del equipo arbitral, el cual decidirá, tras valorar la situación global de la ronda u otros permisos de salida, si lo concede o no. Queda prohibido a los jugadores el acceso a la sala de análisis mientras sus partidas estén en curso.

12. Los sistemas de desempate a efectos de la clasificación se darán a conocer antes del comienzo del campeonato.
13. A los tres primeros clasificados se les hará entrega del correspondiente trofeo.
14. El torneo será valedero para el cómputo de Elo FIDE.
15. Los participantes en el torneo autoriza la publicación de sus datos personales en los medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (resultados, clasificaciones, partidas, fotografías, etc.)
16. La participación en el torneo implica la aceptación y cumplimiento de las presentes bases y demás reglamentación aplicable.