

# **Propuesta para el cambio de bases de competición**

## **Cambio en las incomparecencias**

Dos incomparecencias, justificadas o no, supondrán la eliminación del torneo. Será potestativo del árbitro eliminar al jugador que falta a la primera ronda. No se considerará incomparecencia cuando el jugador avise al árbitro que va a faltar antes de que éste publique la ronda. (Éste artículo será de aplicación en torneos por sistema Suizo).

Dos incomparecencia, justificadas o no, supondrán la eliminación del torneo. Si un jugador juega menos de la mitad de las partidas del torneo serán anulados todos sus resultados a efectos de hacer la clasificación. (Éste artículo será de aplicación en torneos por sistema Round Robin).

## **Cambio en desempates en torneos individuales**

En caso de empate a puntos se aplicarán sucesivamente los siguientes sistemas de desempate:

- a) Bucholz quitando el peor resultado.
- b) Bucholz total.
- c) Progresivo con todos sus desempates (últimas consecuencias).
- d) Número de victorias.
- e) Sorteo

Para calcular el Bucholz, en caso de partida no jugada, se aplicará alguna corrección aplicada por el programa utilizado, a criterio del árbitro. Por ejemplo aplicar el menú denominado contrario virtual del Swiss Manager.

(Éste artículo será de aplicación en torneos por sistema Suizo).

En caso de empate a puntos se aplicarán sucesivamente los siguientes sistemas de desempate:

- a) Sonnenborn-Berger
- b) Resultado particular entre los empatados
- c) Número de victorias (incluyendo las ganadas por incomparecencia)
- d) Número de piezas negras en el torneo (incluyendo las partidas no jugadas)
- e) Número de piezas negras entre los empatados
- f) Sorteo

Si como resultado de la aplicación de un sistema de desempate disminuye el número de jugadores empatados, se vuelven a aplicar entre estos los sistemas de desempate desde el principio.

(Este artículo será de aplicación en torneos por sistema round-robin).

## **Cambio en desempates en rápidas por equipos**

En caso de disputarse por sistema round robin ganará el equipo que más puntos de tablero obtenga.

En caso de empate se aplicarán sucesivamente los siguientes sistemas de desempate:

- a) suma de puntos de encuentro (2 puntos partido ganado, 1 partido ganado, 0 perdido)
- b) Sonnenborg-Berger por equipos
- c) resultado particular entre los equipos empatados
- d) en caso de empate en el resultado particular el ganador del primer tablero, en caso de tablas del segundo etc.
- e) en caso de tablas en todos los tableros el que haya jugado con negras en el primer tablero
- f) sorteo

En caso de disputarse por sistema suizo ganará el que más puntos obtenga teniendo en cuenta que cada encuentro ganado suma 1, cada encuentro empatado medio y cada encuentro perdido cero. En caso de empate a puntos se aplicarán sucesivamente los siguientes sistemas de desempate:

- a) Sonnenborn-Berger por equipos
- b) Bucholz quitando el peor resultado
- c) Progresivo con todos sus desempates (últimas consecuencias)
- d) Suma de puntos de tablero
- e) Número de victorias
- f) Sorteo

## **Modificación del ritmo de juego de los campeonatos de rápidas (individual y por equipos)**

3 minutos más dos segundos por jugada

## **Árbitros**

La FGA designará y pagará a los árbitros de los campeonatos a los que considere que debe designar y pagar.

## **Propuesta sobre el cadete**

En la base presentada este año se estipula que el cadete el año que viene se juegue los domingos del 15 de octubre al 26 de noviembre. Este año se jugará en navidades y como todavía no se ha jugado no se sabe como saldrá este experimento. Esta junta directiva solicita a la asamblea la posibilidad de delegar en la junta directiva el cambio de fechas de este torneo una vez visto el resultado del torneo este año. El resultado de esta deliberación será comunicado en tiempo y en forma procedentes.

## **Propuesta de cambio de participación en los campeonatos individuales de 2ª y 3ª**

Permitir los zonales de Tercera (O ELO<1650) y Segunda (O ELO entre 1651 y 1900) a partir de un mínimo de 6 participantes. Si hubiese 7 u 8 se haría una liga a 7 rondas y con 6 (Liga) y de 9 a 15 sería un suizo a 5 rondas. Contra más zonales salgan mejor y se creará costumbre e irán a más en años posteriores. Lo del ELO permitiría a los jugadores de poco ELO y alta categoría elegir el torneo que quisieran disputar.