



Gipuzkoako Bigarren eta Hirugarren Mailako Txapelketa 2023 Txapelketaren oinarriak

1. Txapelketa urriaren 14, 21 eta 28an eta azaroaren 4, 11, 18 eta 25ean jokatu da.
2. Jokatu ahal izateko, nahitaezkoa da GXFn federatuta egotea.
3. Hirugarren mailako txapelketan, Hirugarren mailakoak diren jokalari guztiek parte hartu ahal izango dute, baldin eta FIDEn 1.700 puntu baino gutxiago badituzte; izan ere, Elo berdina edo handiagoa duen jokalaria hirugarren mailatik gorako kategoria batera igotzen da automatikoki.
4. Bigarren mailako txapelketan, Bigarren mailakoak diren jokalari guztiek parte hartu ahal izango dute, baldin eta FIDEn 1.900 puntu baino gutxiago badituzte; izan ere, Elo berdina edo handiagoa duen jokalaria Bigarren mailatik gorako kategoria batera igotzen da automatikoki. 1700 eta 1899 (biak barne) arteko Elo FIDE lortzen duten Hirugarren mailako jokalaria automatikoki Bigarren mailara igoko dira.
5. Txapelketa egin ahal izateko gutxienez 6 parte-hartzaile egon beharko dira. 6, 7 edo 8 baleude, Liga sistemaren bidez egingo litzateke (Round Robin). 9tik 15era sistema suitzarra erabiliko litzateke, 5 txandatan, eta parte-hartzaileen kopuru handiagorekin sistema suitzarra, 7 txandatan.
6. Txapelketaren joko-erritmoari dagokionez, FIDEko xake-arauak aplikatuko dira.
7. Txapelketa hasten den egunean indarrean dagoen Gipuzkoako Banakako Txapelketen Araudia aplikatuko da oso-osorik.



f. g. a. /

8. Partidak txapelketa antolatzen baimendutako klubetan egingo dira lehen aipatutako egunetan, 16:00etan.
9. Joko-erritmoa ordu 1 eta 30 minutukoa izango da banakako kronoan, eta 30 segundo gehituko zaizkio jokaldi bakoitzeko, lehen jokalditik hasita.
10. Ordulariak partida hasteko adierazitako orduan jarriko dira martxan, eta hortik ordu erdira taulara agertu ez den jokalariek partida galduko du ez bertaratzeagatik.
11. Txapelketa sistema suitzarrez egiten bada, birritan ez bertaratzeak, justifikatuta egon ala ez, txapelketatik kanporatzea ekarriko du. Epaileak erabaki ahal izango du lehen txandara bertaratzen ez den den jokalaria kanporatzea. Jokalariak epaileari txanda argitaratu aurretik jakinarazten badio bertaratuko ez dela, ez da ez bertaratutzat hartuko.
12. Txapelketa Liga-sistemaren bidez egiten bada (Round Robin), birritan ez bertaratzeak, justifikatuta egon ala ez, txapelketatik kanporatzea ekarriko du. Jokalari batek txapelketako partiden erdia baino gutxiago jokatzen badu, emaitza guztiak baliogabetuko zaizkio sailkapena egiteko.
13. Jokalariren batek partidaren bat aurreratzea eskatzen badu, honako arau hauei jarraituko zaie:
 - Partida egun horretan jokatu ezin duenak partida aurreratzea erabaki dezake. Horretarako, txapelketako epaileari jakinaraziko dio, eta honek partida aurreratzeko baimena eman beharko du.
 - Partida aurreratzeko duen jokalariek aurkariarekin ados jarri behar du partida zein egun, ordu eta lekutan egingo den zehazteko, txapelketako epaileari jakinaraziko dio eta emaitza eman beharko dio beranduenez partida aurreratu gabe jokatu behar zen ordurako eta egunerako; hala egin ezean, partida galdu egingo du, ez bertaratzeagatik.
 - Partida aurreratu nahi duen jokalaria ez bada aurkariarekin ados jartzen, epaileak ez du aurreratzeko baimenik emango, eta partida hasiera batean adierazitako egunean eta orduan jokatuko da.



f. g. a. /

- Ez da baimenduko azken txandan partidak aurreratzea, guztiz justifikatutako ezinbesteko kasuetan izan ezik. Epaileak erabaki beharko du aurreratzea baimentzen duen ala ez.
14. Partidan zehar, debekatuta dago jokalaririk batek joko-eremuan telefono mugikorra edo xake-jokaldiak iradoki ditzaketen komunikazio elektronikoko gailurik edukitzea. Hala ere, gailu horiek jokalariairekin poltsan edo motxilan gordeta egotea edo joko-mahaiaren gainean edukitzea baimentzen da, betiere gailua erabat deskonektatuta badago.
- Jokalaria ezin du poltsa, motxila edo gailu horiek joko-eremuan eduki epailearen baimenik gabe. Bistakoa bada jokalaririk batek joko-eremuan gisa horretako gailu bat duela, partida galduko du. Aurkariak irabaziko du partida.
- Partida hasi aurretik, jokalaririk guztiek jakinarazi beharko diote aurkariari ea poltsan edo motxilan telefono mugikorrik edo xake-jokaldiak iradoki ditzaketen beste komunikazio elektronikoko gailurik duten joko-eremuan.
- Hori guztia indarrean dauden FIDEko Xake Arauen eta FIDEko Epaile Batzordearen aginduaren arabera, hemen eskuragarri: <http://arbiters.fide.com/>
15. Jokalaririk ezin du joko-aretoetik atera beren partida jokoa dagoen bitartean, epaile-taldeko kideren baten baimenarekin ez bada. Hark, txandaren egoera orokorra edo irteteko beste baimen batzuk baloratu ondoren, ateratzeko baimena ematen dion ala ez erabakiko du. Jokalaririk ezin du analisi-gelara sartu partidak abian dauden bitartean.
16. Txapelketa sistema suitzarraren bidez egiten bada, puntuaketa berdinduz gero, berdinketa hausteko sistema hauek aplikatuko dira hurrenez hurren:
- a) Bucholz, emaitzarik txarrena kenduta
 - b) Bucholz, guztira
 - c) Sonnenborn-Berger
 - d) Garaipen-kopurua
 - e) Zozketa



Bucholz kalkulatzeko, jokatu gabeko partidarik egonez gero, erabilitako programak aplikatutako zuzenketaren bat egingo da, epailearen irizpidearen arabera. Adibidez, Swiss Managerraren aurkari birtuala izeneko menua aplikatzea.

17. Txapelketa Liga sistemaren bidez (Round Robin) egiten bada, puntuetan berdinduz gero, berdinketa hausteko sistema hauek aplikatuko dira hurrenez hurren:

- a) Sonnenborn-Berger
- b) Berdindutakoen arteko emaitza partikularra
- c) Garaipen-kopurua (ez bertaratzeagatik irabazitakoak barne)
- d) Txapelketako pieza beltzen kopurua (jokatu gabeko partidak barne)
- e) Pieza beltzen kopurua berdindutakoen artean
- f) Zozketa

Berdinketa hausteko sistema bat aplikatzearen ondorioz berdinduta dauden jokalarien kopurua gutxitzen bada, berdinketa hausteko sistemak berriro aplikatuko dira hasieratik.

18. Garaikurrak egongo dira gutxienez lehen hiru sailkatuentzat.

19. GXFk izendatu eta ordaindu behar dituela uste duen txapelketa-epaileak izendatu eta ordainduko ditu, behar bezala arrazoituta.

20. Jokalariak honako taula honen arabera igo ahal izango dute kategoriaz:

- 10 jokalaria arte: lehenengo biak igoko dira.
- 11 eta 20 jokalaria artean: lehenengo hiruak igo dira.
- 21 eta 30 jokalaria artean: lehenengo lauak igo dira.

21. Eta horrela gainerakoak, EXFk kontrakoa arautu ezean.

22. Txapelketak Elo FIDEn zenbatzeko balioko du.



23. Txapelketan parte hartzen dutenek baimena ematen dute antolatzaileek ekitaldia behar bezala zabaltzeko egokitzat jotzen dituzten komunikabideetan beren datu pertsonalak argitaratzeko (emaitzak, sailkapenak, partidak, argazkiak, etab.).

24. Txapelketan parte hartzeak berekin dakar oinarri hauek eta aplikatu beharreko gainerako araudiak onartzea eta betetzea.