



GIPUZKOAKO KADETE TXAPELKETA 2023

TXAPELKETAREN OINARRIAK

1. Txapelketa urriaren 15, 22 eta 29an eta azaroaren 5, 12, 19 eta 26an jokatu da.
2. Txapelketa honela jokatu da: jokalaria-kopurua 9 baino txikiagoa bada, Liga sistemaren bidez (Round Robin); 9 eta 15 jokalaria artean badaude, sistema suitzarraren bidez, 5 txandatan; eta 15 jokalaria baino gehiago egonez gero, sistema suitzarraren bidez, 7 txandatan.
3. 2008an eta hurrengo urteetan jaiotako eta GXFn federatutako jokalaria guztiek parte hartu ahal izango dute .
4. Txapelketaren joko-erritmoari dagokionez, FIDEko xake-arauak aplikatu dira.
5. Txapelketa hasten den egunean indarrean dagoen Gipuzkoako Banakako Txapelketen Araudia aplikatu da oso-osorik.
6. Txapelketa antolatzeko baimena duen klubean jokatu dira partidak. Txanden ordutegia behar besteko aurrerapenarekin jakinaraziko da.
7. Joko-erritmoa ordu 1 eta 30 minutukoa izango da banakako kronoan, eta 30 segundo gehituko zaizkio jokaldi bakoitzeko.
8. Ordulariak partida hasteko adierazitako orduan jarriko dira martxan, eta hortik ordu erdira taulara agertu ez den jokalaria partida galduko du ez bertaratzeagatik.
9. Txapelketa sistema suitzarrez jokatu bada, birritan ez bertaratzeak, justifikatuta egon ala ez, txapelketatik kanporatzea ekarriko du. Epaileak erabaki ahal izango du lehen txandara bertaratzen ez den den jokalaria kanporatzea. Jokalaria epaileari txanda argitaratu aurretik jakinarazten badio bertaratuko ez dela, ez da ez bertaratutzat hartuko.



10. Txapelketa Liga-sistemaren bidez egiten bada (Round Robin), birritan ez bertaratzeak, justifikatuta egon ala ez, txapelketatik kanporatzea ekarriko du. Jokalari batek txapelketako partiden erdia baino gutxiago jokatzen badu, emaitza guztiak baliogabetuko zaizkio sailkapena egiteko.
11. Jokalariren batek partidaren bat aurreratzea eskatzen badu, honako arau hauei jarraituko zaie:
 - Partida egun horretan jokatu ezin duenak partida aurreratzea erabaki dezake. Horretarako, txapelketako epaileari jakinaraziko dio, eta honek partida aurreratzeko baimena eman beharko du.
 - Partida aurreraten duen jokalariai aurkariarekin ados jarri behar du partida zein egun, ordu eta lekutan egingo den zehazteko, txapelketako epaileari jakinaraziko dio eta emaitza eman beharko dio beranduenez partida aurreratu gabe jokatu behar zen ordurako eta egunerako; hala egin ezean, partida galdu egingo du, ez bertaratzeagatik.
 - Partida aurreratu nahi duen jokalaria ez bada aurkariarekin ados jartzen, epaileak ez du aurreratzeko baimenik emango, eta partida hasiera batean adierazitako egunean eta orduan jokatuko da.
 - Ez da baimenduko azken txandan partidak aurreratzea, guztiz justifikatutako ezinbesteko kasuetan izan ezik. Epaileak partida aurreratzea baimenduko du, egoki baderitzo.



12. Partidan zehar, debekatuta dago jokalaria batek joko-eremuan telefono mugikorra edo xake-jokaldiak iradoki ditzaketen komunikazio elektronikoko gailurik edukitzea. Hala ere, gailu horiek jokalaria ren poltsan edo motxilan gordeta egotea edo joko-mahaiaren gainean edukitzea baimentzen da, betiere gailua erabat deskonektatuta badago.

Jokalaria k ezingo ditu poltsa, motxila edo gailu horiek joko-eremuan eduki epailearen baimenik gabe. Bistakoa bada jokalaria batek joko-eremuan gisa horretako gailu bat duela, partida galduko du. Aurkariak irabaziko du partida. Partida hasi aurretik, jokalaria guztiek jakinarazi beharko diote aurkariari ea poltsan edo motxilan telefono mugikorrik edo xake-jokaldiak iradoki ditzaketen beste komunikazio elektronikoko gailurik duten joko-eremuan.

Hori guztia indarrean dauden FIDEko Xake Arauen eta FIDEko Epaile

Batzordearen aginduaren arabera, hemen eskuragarri: <http://arbiters.fide.com/>

13. Jokalariak ezingo dute joko-aretoetik atera beren partida jokoan dagoen bitartean, epaile-taldeko kideren baten baimenarekin ez bada. Hark, txandaren egoera orokorra edo irteteko beste baimen batzuk baloratu ondoren, ateratzeko baimena ematen dion ala ez erabakiko du. Jokalariak ezingo dute analisi-gelara sartu partidak abian dauden bitartean.

14. Txapelketa sistema suitzarraren bidez egiten bada, puntuaketan berdinduz gero, berdinketa hausteko sistema hauek aplikatuko dira hurrenez hurren:

- a) Bucholz, emaitzarik txarrena kenduta
- b) Bucholz, guztira
- c) Sonnenborn-Berger
- d) Garaipen-kopurua
- e) Zozketa



Buchholz kalkulatzeko, jokatu gabeko partidarik egonez gero, erabilitako programak aplikatutako zuzenketaren bat egingo da, epailearen irizpidearen arabera. Adibidez, Swiss Managerraren aurkari birtuala izeneko menua aplikatzea.

15. Txapelketa Liga sistemaren bidez egiten bada (Round Robin), berdinketa hausteko sistema hauek aplikatuko dira hurrenez hurren:
 - a) Sonnenborn-Berger
 - b) Berdindutakoen arteko emaitza partikularra
 - c) Garaipen-kopurua (ez bertaratzeagatik irabazitakoak barne)
 - d) Txapelketako pieza beltzen kopurua (jokatu gabeko partidak barne)
 - e) Pieza beltzen kopurua berdindutakoen artean.
 - f) Zozketa

Berdinketa hausteko sistema bat aplikatzearen ondorioz berdinduta dauden jokalarien kopurua gutxitzen bada, berdinketa hausteko sistemak berriro aplikatuko dira hasieratik.

16. GXFk izendatu eta ordaindu behar dituela uste duen txapelketa-epaileak izendatu eta ordainduko ditu.
17. Garaikurrak egongo dira gutxienez lehen hiru sailkatuentzat.
18. Txapelketak Elo FIDEn zenbatzeko balioko du.
19. Txapelketan parte hartzen dutenek baimena ematen dute antolatzaileek ekitaldia behar bezala zabaltzeko egokitzen jotzen dituzten komunikabideetan beren datu pertsonalak argitaratzeko (emaitzak, sailkapenak, partidak, argazkiak, etab.).
20. Txapelketan parte hartzeak berekin dakar oinarri hauek eta aplikatu beharreko gainerako araudiak onartzea eta betetzea.