CAMPEONATO SÚPER VETERANOS DE GIPUZKOA 2024

BASES DEL TORNEO

1. El Campeonato se jugará los días 13, 20 y 27 de octubre y 3, 10, 17 y 24 de noviembre.

2. Si juegan menos de 9 jugadores el torneo se disputará por sistema Liga (Round Robín), si juegan entre 9 y 15 jugadores por sistema Suizo a 5 rondas y si juegan más de 15 jugadores por sistema Suizo a 7 rondas.

3. Podrán participar en él todos los jugadores federados en la FGA que hayan nacido en los años 1960 y anteriores.

4. Se aplicarán las Leyes del Ajedrez de la FIDE correspondientes al ritmo de juego del Campeonato.
5. Será de aplicación el Reglamento de los Campeonatos Individuales de Gipuzkoa, en vigor el día de su comienzo, en su integridad.

6. Las partidas se celebrarán en el club al que se autorice la organización del mismo. El horario de las rondas se notificará con suficiente antelación.

7. El ritmo de juego será de 1 hora 30 minutos de crono individual con un incremento de 30 segundos por jugada.

8. Los relojes se pondrán en marcha a la hora indicada para el comienzo de la partida, el jugador que media hora después de dicho horario oficial no haya comparecido ante el tablero perderá la partida por incomparecencia.

9. Si el torneo se disputa por sistema Suizo dos incomparecencias, justificadas o no, supondrán la eliminación del torneo. Será potestativo del árbitro eliminar al jugador que falte a la primera ronda. No se considera incomparecencia cuando el jugador avise al árbitro de que va a faltar antes de que éste publique la ronda.

10. Si el torneo se disputa por sistema Liga (Round Robín) dos incomparecencias, justificadas o no, supondrán la eliminación del torneo. Si un jugador juega menos de la mitad de las partidas del torneo serán anulados todos sus resultados a efectos de hacer la clasificación.

FEDERACION GUIPUZCOANA DE AJEDREZ
GIPUZKOAKO XAKE FEDERAKUNTZA
Anoeta Pasealekua, 5 Dpto, 11 – 20014 DONOSTIA
Teléfono 943 47 46 04
e-mail: xake@fgajedrez.org - Web: www.fgajedrez.org

11. En el caso de que algún jugador solicite adelantar alguna partida se seguirán las siguientes reglas:

    - El que no pueda jugar su partida en la fecha señalada podrá optar por adelantar la misma, para ello lo notificará al árbitro del torneo quien deberá autorizar dicho adelantamiento.

    - El jugador que adelanta la partida tiene la obligación de ponerse de acuerdo con el rival para fijar la fecha, hora y lugar en el que se celebrará la misma, lo notificará al árbitro del Torneo y se encargará de facilitar el resultado a más tardar para la hora y día en que la partida se debería haber jugado sin adelantamiento. Si no lo hiciese se le dará la partida perdida por incomparecencia.

    - Si el jugador que desea adelantar la partida no se pone de acuerdo con su rival, el árbitro no autorizará el adelantamiento y la partida se jugará en el día y hora señaladas para la misma.

    - No se autorizará el adelantamiento de partidas en la última ronda, salvo casos de fuerza mayor totalmente justificados. El árbitro deberá dar su conformidad a dicho adelantamiento.

12. Si el torneo se disputa por sistema de todos contra todos (Round Robin), el árbitro podrá autorizar que se juegue una partida después del día previsto, siempre que estén de acuerdo y no perturbe el desarrollo del torneo; en ningún caso se podrá hacer en la última ronda.

13. Ningún jugador podrá abandonar la sala de juego mientras esté en juego su partida si no es con el consentimiento de algún miembro del equipo arbitral, el cual decidirá, tras valorar la situación global de la ronda u otros permisos de salida, si lo concede o no. Queda prohibido a los jugadores el acceso a la sala de análisis mientras sus partidas estén en curso.

14. Si el torneo se disputa por sistema Suizo, en caso de empate a puntos se aplicarán sucesivamente los siguientes sistemas de desempate:
    a) Bucholz quitando el peor resultado.
    b) Bucholz total.
    c) Sonnenborn-Berger.
    d) Número de victorias.
    e) Sorteo

    Para calcular el Bucholz, en caso de partida no jugada, se aplicará alguna corrección aplicada por el programa utilizado, a criterio del árbitro.

15. Si el torneo se disputa por sistema Liga (Round Robín), en caso de empate a puntos se aplicarán sucesivamente los siguientes sistemas de desempate:

    a) Sonnenborn-Berger.
    b) Resultado particular entre los empatados.
    c) Número de victorias (incluyendo las ganadas por incomparecencia).
    d) Número de piezas negras en el torneo (incluyendo las partidas no jugadas).
    e) Número de piezas negras entre los empatados.
    f) Sorteo.

    Si como resultado de la aplicación de un sistema de desempate disminuye el número de jugadores empatados, se vuelven a aplicar entre estos los sistemas de desempate desde el principio.

16. La FGA designará y pagará a los árbitros de los campeonatos a los que considere que deba designar y pagar.

17. El torneo valdrá para elo FIDE.

18. Tendrán trofeo los tres primeros clasificados.

19. Los participantes en el Torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los mediosde comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (resultados, clasificaciones, partidas, fotografías, etc.)

20. La participación en el torneo implica la aceptación y cumplimiento de las presentes bases y demás reglamentación aplicable.

FEDERACION GUIPUZCOANA DE AJEDREZ
GIPUZKOAKO XAKE FEDERAKUNTZA
Anoeta Pasealekua, 5 Dpto, 11 – 20014 DONOSTIA
Teléfono 943 47 46 04
e-mail: xake@fgajedrez.org - Web: www.fgajedrez.org